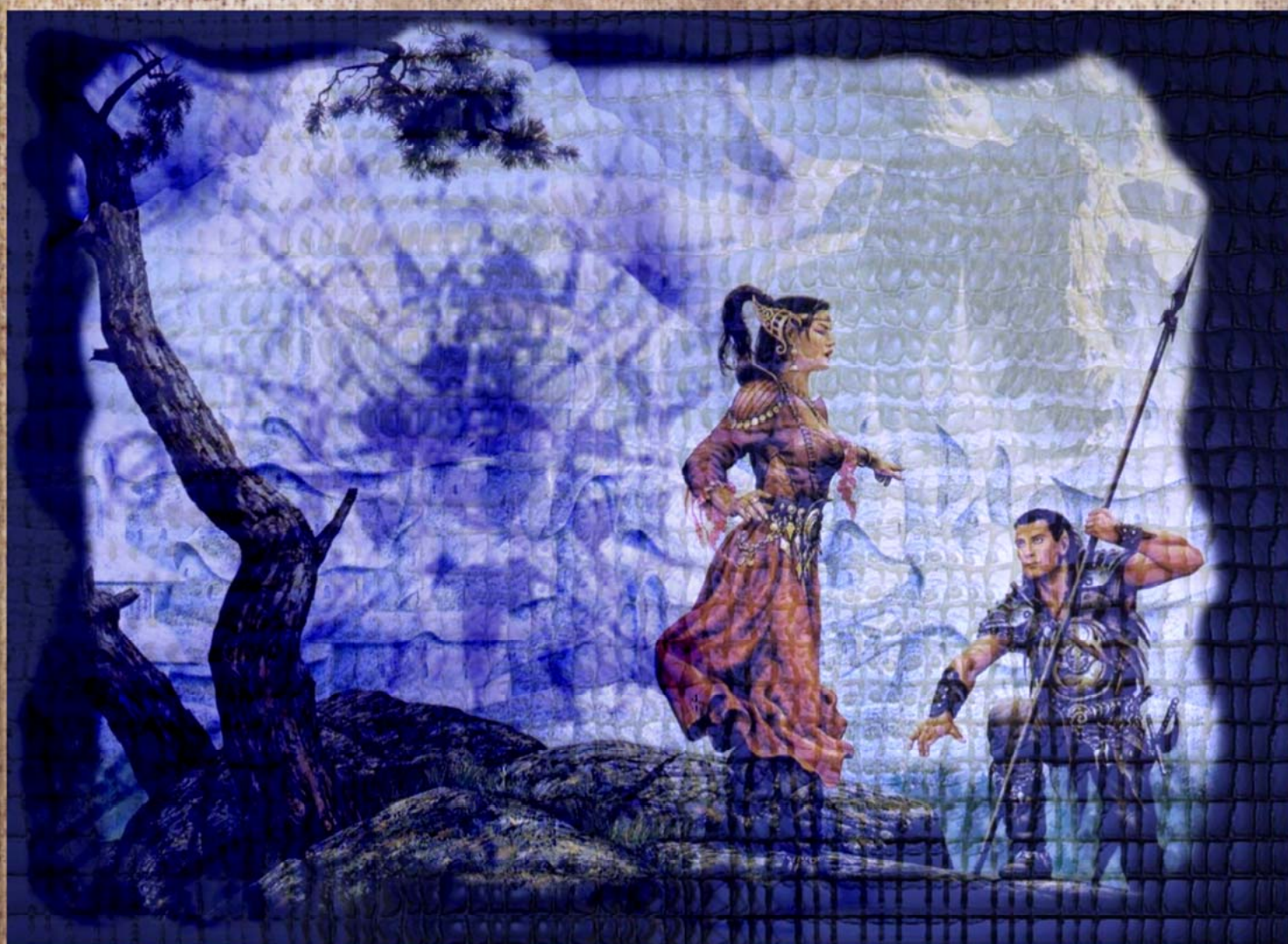


DUNGEONS & DRAGONS®

ACCESSOIRE DE CAMPAGNE

FORGOTTEN REALMS®

# Les Elfes de Brun



Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan







DUNGEONS & DRAGONS®

ACCESSOIRE DE CAMPAGNE



# Les Elfes de Brun

---

A C C E S S O I R E D E J E U



## Conception : Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan (kildjan@caramail.com)

**Crédits :** - Les logos "Dungeons & Dragons<sup>®</sup>", "Forgotten Realms<sup>®</sup>" et "Les Royaumes Oubliés<sup>®</sup>" sont des marques déposées de Wizards Of The Coast.

- Couverture et dessin de première page réalisés par Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan à partir de dessins divers.

- Illustrations intérieures d'origines diverses. Elles appartiennent à leurs auteurs, et ont éventuellement été modifiées par Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan.

- Les détails de cartes viennent des cartes du "Guide des Royaumes Oubliés<sup>®</sup>", de TSR, Inc., et ont été numérisés, assemblés et modifiés par Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan.

- L'Arbre de l'Évolution Elfique provient du "Manuel Complet des Elfes", de TSR, Inc., et a été numérisé et modifié pour cet ouvrage par Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan.

- Dungeons & Dragons<sup>®</sup>, D&D<sup>®</sup>, Advanced Dungeons & Dragons<sup>®</sup>, AD&D<sup>®</sup>, Forgotten Realms<sup>®</sup>, Royaumes Oubliés<sup>®</sup>, Greyhawk<sup>™</sup>, Ravenloft<sup>™</sup>, Dark Sun<sup>™</sup>, et probablement d'autres noms que j'oublie de mentionner sont des marques déposées appartenant à Wizards Of The Coast.

- J'ai sûrement oublié certains crédits. Ce n'est pas volontaire, et je prie les personnes concernées de bien vouloir m'en excuser. D'une façon générale, disons que les choses de cet ouvrage qui ne sont pas de moi appartiennent à leurs auteurs.

- L'appellation "Ama-Tel'Quessir" n'a rien d'officiel. Je l'ai tirée du "Elven Name Generator", de Ron Pearsall (lui-même adapté d'un article du "Dragon Magazine" n° 251), en choisissant un mot elfique correspondant à la sous-race. Je considère la dénomination "Ama-Tel'Quessir" comme officielle pour moi...

De nombreuses informations de cet ouvrage ont pour source "Le Manuel Complet de Elfes" de Colin Mc Comb, "Les Elfes de l'Éternelle-Rencontre" de Anthony Prior, "Cormanthyrr : Empire of the Elves" de Steven E. Schend and Kevin Melka, "Valley Elf Kit" de Roger E. Moore, ainsi que le coffret "Guide des Royaumes Oubliés", et de façon anecdotique d'autres ouvrages de TSR, Inc.

Les informations pour Dungeons & Dragons<sup>®</sup> 3<sup>e</sup> Edition viennent du "Manuel des Joueurs", du "Guide du Maître" et du "Manuel des Monstres" de Jonathan Tweet, Monte Cook et Skip Williams, et surtout du "Forgotten Realms Campaign Setting" de Ed Greenwood, Sean K Reynolds, Skip Williams et Rob Heinsoo, de Wizards Of The Coast.

J'ai modifié certaines données de ces manuels quand je pensais pouvoir les remplacer par d'autres me semblant plus logiques. Ce n'est pas dans le but de déformer les œuvres citées ci-dessus, simplement parce que ces nouvelles données me paraissaient plus représentatives de ce que je pense du Tel'Quessir, et de ce qui en est décrit dans les ouvrages ci-dessus.

---

# TABLE DES MATIÈRES :

<b>- Introduction</b>	<b>4</b>	<b>- Caractéristiques, compétences</b>	<b>14</b>
- Introduction aux Elfes des Royaumes	4	- Ajustements de caractéristiques	14
		- Classes disponibles	14
<b>- Les Elfes de la Vallée</b>	<b>6</b>	- Religion	14
- Les Elfes et le Mage	6	- Alignement	14
- Voyages entre les Plans	6	- Langages	15
- Arrivée et installation dans les Royaumes	6	- Autres compétences	15
- Création d'une communauté	7	- Désavantages	15
		- L'importance du travail	15
<b>- Les Elfes de Bryn</b>	<b>8</b>	<b>- Évolutions régionales</b>	<b>16</b>
- Un cas atypique	8	- L'expansion des Elfes de Bryn	16
- Modifications physiques	8	- Elfes de Bryn du Vaste	16
- Organisation sociale	9	- Elfes de Bryn d'Arprofond	16
- Une sous-race ancienne	10	- Elfes de Bryn d'Aglarond	17
		- Elfes de Bryn du Désert	18
<b>- Les Demi-Elfes de Bryn</b>	<b>12</b>	- Elfes de Bryn du Nord	19
- Relations avec leurs parents	12	- Elfes de Bryn des Forêts	20
- Apparence	12	- Elfes de Bryn de Luiren	20
- Comportement	12	- Diversité, mais unité	20
		<b>- Conclusion</b>	<b>22</b>
		- Une sous-race méconnue	22
		- Rien n'est définitivement écrit	22
		- Et si vous en étiez un ?	22
<b>- Annexe 1 : Tailles, poids, et âges moyens</b>	<b>25</b>		
<b>- Annexe 2 : Fiche résumée des Elfes de Bryn</b>	<b>26</b>		
<b>- Annexe 3 : L'arbre de l'évolution elfique</b>	<b>27</b>		
<b>- Annexe 4 : Carte des alentours des Bois de Bryn</b>	<b>28</b>		



**C**et ouvrage est tiré d'un livre rédigé par Vetoluas Liaqur, historien de la Communauté des Arbres Dansants, une communauté d'Elfes de Bryn située en bordure des Bois de Bryn. Il est destiné à informer tous ceux qui le voudront bien sur les origines d'une sous-race d'Elfes des Royaumes ignorée de presque tous, mais qu'il est intéressant de connaître.

Vetoluas est un grand spécialiste de la race Elfe, et travaille également actuellement sur ce qu'il nomme lui-même le "Précis du Tel'Quessir", un ouvrage destiné à rassembler une foule d'informations sur les Elfes des Royaumes. Certaines informations du présent ouvrage figureront d'ailleurs dans ce précis.



## INTRODUCTION :

**P**our ceux qui connaissent les diverses espèces et sous espèces d'Elfes présentes dans les Royaumes Oubliés®, cette

appellation d'Elfes de Bryn doit paraître curieuse ; en effet, ces Elfes sont assez rares, et parfois assez difficiles à différencier de leurs

cousins Elfes Dorés et Argentés pour ceux qui ne savent pas ce qu'il faut remarquer. C'est pourquoi peu de monde est au fait de leur existence.

Pour une question de commodité, j'utiliserai des abréviations pour les différents livres cités ici :

- MdJ = *Le Manuel des Joueurs*  
(AD&D<sup>®</sup> et D&D<sup>®</sup> 3<sup>ème</sup>)
- GdM = *Le Guide du Maître*  
(AD&D<sup>®</sup> et D&D<sup>®</sup> 3<sup>ème</sup>)
- MdM = *Le Manuel des Monstres*  
(AD&D<sup>®</sup> et D&D<sup>®</sup> 3<sup>ème</sup>)
- MdE = *Le Manuel Complet des Elfes*  
(AD&D<sup>®</sup>)
- EER = *Les Elfes de l'Éternelle-Rencontre*  
(AD&D<sup>®</sup>, RO)
- Cor = *Cormanthyrr : Empire of the Elves*  
(AD&D<sup>®</sup>, RO)
- FRCS = *Forgotten Realms Campaign Setting*  
(D&D<sup>®</sup> 3<sup>ème</sup>, RO)

Je rappelle que les ajustements de l'Elfe standard du MdJ (en gros le Haut Elfe) sont +2 DEX, -2 CON pour D&D<sup>®</sup> 3è, et +1 DEX, -1

CON pour AD&D<sup>®</sup>. Toutefois, les Elfes des Royaumes ayant une taille et une corpulence supérieure aux Elfes standards, ils n'ont pas forcément les mêmes ajustements.

Le membre du Tel'Quessir, le peuple des Elfes des Royaumes Oubliés<sup>®</sup>, descendent tous de Hauts Elfes nomades qui ont jadis immigré sur Abeir Toril, puis se sont adaptés et ont évolué différemment, pour se rapprocher des canons des sous-races générales (Elfes Gris, Hauts Elfes, etc). Cependant, les Elfes des Royaumes ont une taille comparable à celle des Humains, et un poids à peine moindre que celui des Demi-Elfes standards. Mais la comparaison s'arrête là, et les Elfes de Toril ont dans l'ensemble les autres traits de leur race. On connaît jusqu'à présent six sous-races d'Elfes distinctes dans les Royaumes, les Elfes Dorés, Argentés, Verts, Cuivrés, Aquatiques, et les fameux Elfes Noirs ; on peut y ajouter les Avariels, que l'ont croyait disparus des Royaumes, mais dont on a récemment retrouvé quelques colonies.

Très peu de gens connaissent l'existence des Elfes de Bryn, et encore moins leurs origines. Mais puisque c'est le sujet de cet ouvrage, vous allez maintenant en apprendre plus à leur sujet. Car les Elfes de Bryn ont une origine assez peu commune, qui est presque aussi ancienne que celle des autres Elfes des Royaumes, et liée à l'arrivée sur Toril d'Elfes d'un autre monde.

# LES ELFES DE LA VALLÉE :

**L**es plus érudits des érudits des Royaumes, ceux qui connaissent l'existence des dimensions et des mondes parallèles, et qui y sont peut-être même allés, devraient normalement réagir en voyant le titre de ce chapitre.

C'est en fait que les Elfes de la Vallée sont une variété d'Elfes Gris vivant dans le monde de Greyhawk™. À la différence de la plupart des variétés d'Elfes Gris, et d'ailleurs de la plupart des Elfes en général, ces derniers ne sont pas libres, mais servent le Mage dans sa Vallée (pour plus de renseignements sur le Mage, reportez-vous aux ouvrages traitant du monde de Greyhawk™). Cela est d'autant plus surprenant que le Mage a sous ses ordres un lieutenant Drow, et que les Elfes de la Vallée lui obéissent également ; ce qui leur vaut d'ailleurs une suspicion de la part des autres Elfes.

Fort heureusement, mais ce fait n'est connu que d'une poignée d'êtres vivants, certains Elfes de la Vallée qui n'en pouvaient plus de servir le Mage, et qui ne voulaient pas voir se reproduire ce qui est arrivé aux Drows, décidèrent un jour de quitter leur condition de serviteurs, et de s'éloigner le plus possible du Mage et de sa Vallée. Oh, ils n'étaient que quelques dizaines, ce qui fit que personne ne se rendit compte de leur départ, mais toujours est-il que ce petit groupe comptait quelques mages de haut niveau, qui parvinrent à

ouvrir un passage dimensionnel, et à quitter le monde de Greyhawk™.

Malheureusement pour eux, ils atterrirent dans le sombre monde de Ravenloft™, près du Lac Kriegvogel, ce qui ne leur plut absolument pas (on les comprend, Ravenloft™ n'est pas un monde très adapté pour la vie des Elfes, ni pour celle de nombreuses races d'ailleurs).

Après un bref et désagréable séjour dans ces sombres et maléfiques contrées, ils ouvrirent un nouveau passage, et arrivèrent cette fois-ci dans un lieu plus plaisant, avec une forêt d'un côté, des montagnes de l'autre, et au milieu une magnifique et tranquille vallée qui leur plut tout de suite, car elle était bien plus riante que celle du Mage, et encore bien plus que ce qu'ils avaient pu voir de l'affreux et sombre monde de Ravenloft™.

En fait, ils avaient atterri en plein cœur de Féerûne, continent principal d'Abeir Toril. Pour être plus précis, ils se situaient dans une contrée nommée actuellement le Vaste, au bord du



Le passage par Ravenloft™ ne fut pas des plus faciles

Bois de Bryn, et pas très loin du Col du Sang elfique.

Tout heureux d'être enfin libres, les Elfes de la Vallée commencèrent à s'installer, et à mener leur vie, mais avec quelques difficultés cependant, car ils n'étaient plus très habitués à toute cette liberté, et avaient tendance à se méfier de tout ce qui les entourait. Fort heureusement, des Elfes Argentés, venant d'une communauté qui vivait non loin de là, les



remarquèrent au bout de quelques semaines, et entrèrent en contact avec eux. À ce sujet, il est heureux que le premier contact ne se soit pas fait avec des Elfes Dorés ou des Elfes Verts, car l'approche aurait peut-être alors été plus difficile. Les Elfes Argentés étant les plus proches descendants des Hauts-Elfes nomades ayant immigré jadis sur Toril (et qui ont donné naissance à toutes les sous-races elfiques des Royaumes), et étant en conséquence les plus ouverts et sociables parmi les Elfes des Royaumes, les rapports s'en trouvèrent facilités. L'influence des Elfes Argentés se fit sentir dans l'organisation de la société des nouveaux arrivants, qui devint moins hiérarchisée qu'elle n'est habituellement chez les Elfes Gris, et assez proche de celle des Elfes Argentés.

Les deux communautés se fondirent au fil des années et des générations, au point de finir par n'en former qu'une seule (vers - 7 000 CV) ; elle

fut nommée par ses membres Communauté des Elfes de Bryn, ou encore en langue elfique Ama-Tel'Quessir (de ama, enjambrer), le peuple des Elfes qui ont "enjambé" les mondes depuis Greyhawk™ pour venir s'installer dans les Royaumes et se mêler à la population locale ; la communauté s'étendit dans les vallées environnantes, et aujourd'hui, on peut en trouver jusque très loin, comme nous le verrons plus tard.

Voilà donc pour l'implantation des Elfes de la Vallée sur Toril. Cette histoire est un cas isolé dans l'histoire des Elfes, et à ma connaissance, elle ne s'est jamais répétée ailleurs. Mais mes connaissances étant ce qu'elles sont, rien ne dit qu'il n'y ait pas eu des cas similaires, pour des Elfes comme pour des non-Elfes d'ailleurs...



Lieu d'arrivée des Elfes de la Vallée sur Féerûne (carte actuelle)

# LES ELFES DE BRYN :

Tous les spécialistes de la race elfique savent que le croisement de sous-races d'Elfes différentes ne donne généralement pas, comme chez les Humains, des hybrides des deux races, mais au contraire des enfants ayant les caractéristiques de l'une ou l'autre des sous-races.

Cependant, il s'agit là de connaissances assez théoriques, qui ne se vérifient pas forcément en pratique (nous allons le voir), et qui plus est, ces croisements sont assez rares, et ne se font généralement que sur une génération, ce qui fait que les apports génétiques de la nouvelle sous-race se fondent dans le patrimoine de la sous-race dominante, ne se manifestant que par de rares mutations, comme les yeux violets chez certains Elfes Noirs, par exemple (qui ne connaît pas Drizzt Do'Urden le Drow renégat aux yeux violets) ; on peut penser qu'il y a quelques gènes d'Elfes Gris là-dessous. On peut aussi citer les cheveux roux d'Amlaruil Fleur-de-Lune, Reine de l'Éternelle-Rencontre, et Elfe Argentée. Halanæstra, tenancière de la taverne de l'Épée Verte, sur l'Éternelle-Rencontre, est une métisse de parents Vert et Argenté, avec peut-être un peu de sang d'Elfes des Mers, et cela se voit. Et il ne faut pas oublier non plus que les Elfes sont une espèce possédant une incroyable empathie avec la nature, ce qui fait qu'ils s'adaptent très facilement à leur milieu. Souvenez-vous que tous les Elfes des mondes de campagne (y compris donc ceux des Royaumes Oubliés®) ont la même origine, à savoir les Hauts-Elfes Nomades qui ont émigré vers ces mondes ; et en s'adaptant, ils ont pris des apparences et des modes de vie radicalement différents les uns des autres. Les Elfes d'Athas de Dark Sun™, Grugach de Greyhawk™ ou Elfes des Mers des Royaumes Oubliés® sont des êtres très différents, et

symbolisent cette remarquable adaptation au milieu dont les Elfes sont capables. Et même au sein des seuls Royaumes, les différentes sous-races générales d'Elfes ont pu se reformer à partir de la souche des Hauts-Elfes originels.

Les cas de croisements prolongés entre les deux races d'Elfes Argentés et d'Elfes de la Vallée sont une première à ma connaissance chez les Elfes.

Les Elfes de la Vallée ressemblent assez aux canons des Elfes Gris standards, mais avec une taille et une corpulence de Demi-Elfes, ce qui les aide dans leur monde d'origine à se fondre parmi les Humains, malgré leurs traits acérés et fins. Les Elfes Argentés, quant à eux, correspondent aux traits des Hauts-Elfes standards, mais ont comme tous les Elfes de Féerûne une taille équivalente à celle des Humains, tout étant plus fins et graciles que ces derniers.

Au fil de nombreuses générations, et l'adaptation au milieu aidant, les mutations se sont faites de plus en plus nombreuses chez les Elfes de Bryn. Ainsi, à une époque il n'était pas rare de trouver parmi eux des Elfes ayant par exemple les cheveux blond pâle des Elfes de la Vallée, ainsi que les yeux bleus des Elfes Argentés et une peau bronzée d'Elfes de la Vallée avec des tâches bleues d'Elfes Argentés. Qui plus est, des croisements avec les Elfes Verts et Cuivrés des Bois de Bryn eurent lieu, ce qui fait que les Elfes de Bryn prirent une tendance à avoir une peau encore plus hâlée, et une corpulence légèrement supérieure ; pendant longtemps, les nuances de couleurs de cheveux et d'yeux des Elfes de la Communauté de Bryn se diversifièrent au fil des croisements et des générations : les cheveux cuivrés ou châains des Elfes Verts, en nuances de châtain allant

jusqu'au noir des Elfes Cuivrés, bleus des Elfes Argentés, et blond doré des Elfes de la Vallée, d'autant plus que certains Elfes Dorés des environs s'étaient entre temps mêlés à la Communauté. Les cheveux blanc neige ou aux reflets bleu-vert de certains, ainsi que des couleurs d'yeux ou de peau différentes font également penser que quelques gènes Drows ou d'Elfes des Mers se sont intégré au patrimoine des Elfes de Bryn, d'autant plus que les Elfes de la Vallée ont bien moins de préjugés vis à vis des Drows que les autres Elfes (c'est une longue et complexe histoire qui a pour origine le refus des ancêtres des Elfes de la Vallée de soutenir la guerre de Corellon Larethian contre Lloth, pas plus qu'ils ne soutinrent Lloth d'ailleurs). Mais cependant, seuls certains traits parvinrent à passer la barrière des gènes. Les capacités de respiration sous l'eau ou la vision nocturne à longue distance des Elfes des Mers, ainsi que la vision dans le noir des Drows ne se sont pour le moment jamais retrouvées de façon naturelle chez des Elfes de Bryn, même si certains Elfes de Bryn



Sh'Tummak :  
exemple d'Elfe de Bryn  
d'apparence curieuse

peuvent avoir, bien que rarement, les yeux rouges ou d'une pâleur presque blanche. Fruits du mélange de nombreuses sous-races elfiques, les Elfes de la Communauté de Bryn finirent par avoir une telle diversité d'apparences qu'ils devenaient un melting pot inclassifiable en terme de sous-race. Mais, au fil du temps, et l'adaptation au milieu aidant, ces traits si mélangés finirent par trouver un certain équilibre. La couleur de cheveux tendit vers le noir ou le blanc argenté, avec de nombreuses nuances de gris entre les deux ; toutefois, quasiment tous les Elfes de Bryn (on peut parler d'Elfes de Bryn à partir de cette période, que l'on situe aux environs des – 2 000 à – 1 000 CV, car il commençait alors à y avoir une certaine unité raciale dans la Communauté) eurent tendance à garder des mèches naturelles, qui conservaient toute la diversité des origines de la Communauté : dorées, bleutées, blanc-neige, cuivrées, etc. Au niveau des yeux, les

couleurs ambrées, vertes et bleues prirent le dessus, mais avec là encore une tendance à garder des nuances très diverses, bleu-vert, bleu violacé, ou encore couleur de feu (mélange d'ambré et du rouge des Drows). La peau des Elfes de Bryn devint dorée, parfois assez sombre, parfois moins, et avec quelques fois des traces de bleu, comme chez les Elfes Argentés, qui se mélangeant avec le doré et les teintes des Drows et des Elfes de Mers prirent une couleur légèrement violette. Au fil du temps, cette coloration violacée devint de plus en plus fréquente, à peu près autant que les nuances dorées ; on trouvait aussi parfois des reflets divers venant des Elfes Cuivrés et Aquatiques. Tous ces traits finirent par se stabiliser, mais pouvaient donner une apparence détonante.

Ainsi, Sh'Tummak, un Elfe de Bryn célèbre du côté du village de Muhoam (il en fut jadis le fondateur), en bordure de la Forêt Grise, avait cette fameuse peau d'un gris violacé sombre, des cheveux gris perle aux reflets bleus, et des yeux noirs comme du jais ; cette apparence lui a d'ailleurs valu de son temps (il y a très longtemps) des problèmes du côté de Procampur. Cette apparence curieuse n'est qu'un exemple de la diversité qui existe chez les Elfes de Bryn.

Au niveau du comportement, les Elfes de Bryn ont fini par évoluer, au fil des générations. Les divergences de pensée des uns et des autres, ainsi que l'augmentation de la population et les mouvements que cela entraîne, ont fini par faire se scinder la communauté.

Divers villages se sont répandus dans les terres situées entre les Bois de Bryn et le Col du Sang elfique, et les différences de mode de vie se sont accentuées.

Ainsi, les habitants des villages situés aux abords des Bois de Bryn (dont je fais partie) ont adopté un mode de vie assez proche de celui des Elfes Argentés, avec par exemple des cités modelées dans les arbres, et ces derniers ont alors souvent l'exubérance et la joie de vivre correspondant à ce mode de vie sans hiérarchie, où chacun vit comme bon lui semble.

A l'inverse, certains ont décidé de créer de petites villes perchées sur les bords des vallées, un peu à la façon des Elfes Dorés, et ils ont



alors tendance à développer une société plus structurée et hiérarchisée, mais sans pour autant être d'apparence aussi fermée et hautaine que des Elfes Dorés.

On trouve aussi des Elfes de Bryn au cœur de la Forêt de Bryn, vivant comme des Elfes Cuivrés, mais là encore d'une façon plus ouverte vers l'extérieur.

Certains Elfes de Bryn ont même décidé de vivre en forêt encore plus profonde, comme des Elfes Verts ; mais ils gardent des contacts avec l'extérieur.

Il arrive assez fréquemment que les Elfes de Bryn changent de lieu et de mode de vie plusieurs fois au cours de leur existence. Ils partent assez souvent à l'aventure, quoiqu'un peu moins que des Elfes Argentés. Certains Elfes de Bryn vont parfois s'installer dans les communautés humaines, ou choisissent de rester là où leurs aventures les ont conduits, mais ils n'en oublient généralement pas pour autant leurs origines (quoique cela puisse arriver au fil des générations), et reviennent souvent passer quelques temps du côté des Bois de Bryn.

Tous ces traits apportent aux Elfes de Bryn une apparence qui si elle est parfois assez déroutante vis à vis des canons de la race ne pose pas trop de problèmes. Pour la majorité des gens, ils n'apparaissent que comme des Elfes Argentés ou Dorés particulièrement corpulents, avec une apparence et un comportement parfois un peu bizarres, et c'est une des raisons pour lesquelles presque personne ne soupçonne leur existence. Tout au plus quelques sages Humains avertis auront-ils notés les quelques différences avec les canons de la race, mais sans s'en alarmer, étant donné que les Elfes de Bryn n'ont pas pour habitude de se faire remarquer (on peut penser que c'est un reste du mode de vie isolé de leurs ancêtres de Tærre) et que les apparences

un peu curieuses ne sont finalement pas si rares chez les Elfes.

Mais si les N'Tel'Quessir (littéralement le Non-Peuple, autrement dit les non-Elfes) en restent là le plus souvent, un Elfe ne manquera généralement pas de noter une apparence curieuse ou un comportement déroutant, et tentera d'en savoir plus à ce sujet ; mais il n'est pas dit du tout qu'il en sache plus, les Elfes de Bryn restant assez discrets sur leurs origines, et s'en sortant généralement en disant qu'ils ont quelques ancêtres de sous-races différentes.



Maison dans les arbres aux abords des Bois de Bryn

Les Elfes de Bryn, ou Ama-Tel'Quessir, vivent sur Toril depuis très longtemps, même du point de vue elfique. En fait, leur changement de plan a ramené les Elfes de la Vallée très loin en arrière dans le temps, aux environs des – 8 000 à – 8 500 CV, voire plus, avant même l'expansion des Humains sur Toril et peu après la fin de la Guerre des Elfes ; la raison de ce retour

en arrière est tout aussi inexplicable que leur passage par Ravenloft™, et nombreux sont les Elfes de Bryn qui soupçonnent quelque intervention (pour ne pas dire cafouillage) de la Seldarine là-dedans. L'Éternelle-Rencontre leur est donc parfaitement connue, et ils y sont acceptés de façon normale, d'autant plus que seuls quelques rares Elfes de l'Éternelle-Rencontre connaissent l'existence des Elfes de Bryn, et qu'ils se gardent bien d'en parler ouvertement, surtout en présence d'Elfes Dorés, qui ne sont pas d'une tolérance légendaire.


Les Elfes de Bryn ont depuis longtemps colonisé diverses régions des Royaumes, et comme vous pourrez le voir dans le chapitre "Évolutions régionales", ces Elfes de régions diverses ne correspondent pas forcément au canon de la sous-race des Ama-Tel'Quessir (si l'on peut dire qu'il y a un canon de la sous-race), qui est en gros l'Elfe de Bryn du Vaste.

J'ai dit plus haut qu'il arrivait parfois que certains Elfes de Bryn exilés finissent au fil du temps par oublier leurs origines. En effet, les Elfes de Bryn sont installés depuis très longtemps sur Toril, et de nombreuses

générations se sont succédées depuis lors, ce qui fait que certains Elfes de Bryn s'ignorent, et se croient Elfes Argentés, ou alors s'ils ont une apparence vraiment curieuse pensent qu'ils ont des ancêtres de sous-races différentes.

Pour des renseignements plus précis quant aux caractéristiques des PJ ou PNJ Elfes de Bryn, reportez-vous au chapitre "Caractéristiques, compétences", ou alors aux annexes 1 et 2, ou encore au chapitre "Évolutions régionales" si vous voulez personnaliser encore plus vos Elfes de Bryn.

# LES DEMI-ELFES DE BRYN :

 n ce qui concerne les Demi-Elfes de Bryn, on pourrait comparer leur sort à celui des Demi-Elfes Argentés, avec tout de même quelques différences.

En effet, les origines Argentées des Elfes de Bryn les rendent assez ouverts à ce qui est différent, et qui plus est leurs souvenirs d'Elfes de la Vallée les rendent sensibles à la persécution ; ajoutez à cela l'organisation sociale relativement ouverte (et surtout diversifiée) de la majorité des Elfes de Bryn, et vous obtenez un cadre de vie qui permet des rencontres relativement aisées avec les Humains, et par-là même la naissance de Demi-Elfes.

D'une façon générale, les Elfes de Bryn ne considèrent absolument pas les Demi-Elfes avec mépris, au contraire. Ils ont bien conscience (et en cela ils se différencient notamment des Elfes Dorés et de certains Humains...) que les Demi-Elfes sont les ambassadeurs idéaux de la race elfique pour qu'elle soit mieux comprise des Humains, et inversement pour les Elfes. Simplement, ils regrettent que les Demi-Elfes aient une vie aussi courte par rapport à la leur - même si elle est bien plus longue que celle des Humains - et qu'ils ne puissent donc pas profiter de la vie en prenant le temps de faire les choses comme les Elfes le font - c'est à dire du point de vue Humain en prenant beaucoup trop leur temps -.

Physiquement, les Demi-Elfes de Bryn ressemblent assez à des Demi-Elfes Argentés, en un peu plus massifs, mais présentent quand même certaines différences. Ainsi, ils ont, comme leurs parents Elfes, la diversité de couleur de cheveux, de peau et d'yeux venant de leurs ancêtres lointains de Tærre, ainsi que des Elfes Argentés, Cuivrés, Verts, et aussi des Drows et Elfes des Mers qui ont apporté leur lot

de signes distinctifs ; les gènes humains viennent encore ajouter à cette variété. De plus, ces mêmes gènes humains ont tendance à faire ressortir les diverses incursions génétiques qui ont apporté leur extraordinaire diversité aux Elfes de Bryn. Ce qui fait que les tendances de couleurs de peau seront souvent plus marquées ; les cheveux auront souvent plus de mèches de couleurs dans la coloration de base chez un Demi-Elfe que chez un Elfe. Et les couleurs d'yeux seront plus diversifiées. Ensuite, il reste à voir quels sont les gènes du parent Humain, car cela modifiera évidemment beaucoup l'apparence du Demi-Elfe. Les cas d'apparences curieuses sont plus fréquents chez les Demi-Elfes de Bryn que chez leurs parents Elfes. En terme de corpulence, les Demi-Elfes de Bryn sont d'une façon générale assez semblables à des Demi-Elfes Argentés, quoique là encore un peu plus costauds.

Socialement parlant, les Demi-Elfes de Bryn peuvent avoir des comportements très différents selon leur environnement. Les gènes jouent assez peu, et le lieu de vie, l'éducation et les expériences façonnent la personnalité de chaque Demi-Elfe, donnant là encore lieu à une grande palette de comportements. Les Elfes de Bryn ne s'opposent pas à ce que les parents Humains et Elfes et leurs rejetons vivent parmi eux, mais comme la vie des Elfes est parfois assez difficile à suivre pour les Humains et Demi-Elfes (qui ont une vie plus courte), il arrive assez souvent qu'ils aillent s'installer un peu à l'écart, et parfois, au fil du temps, ils se regroupent pour former des petites communautés d'Elfes, Humains et Demi-Elfes. Il arrive également qu'ils fondent ces communautés assez loin des Bois de Bryn. C'est ce qui est arrivé à l'Elfe Sh'Tummak dont il était question au chapitre précédent, et qui a jadis




créé à l'est de la Forêt Grise la Communauté de Muhoam avec sa femme Humaine et ses deux enfants Demi-Elfes.

Pour résumer, les Demi-Elfes de Bryn n'ont pas de problèmes pour s'intégrer dans les Communautés d'Elfes de Bryn ; et s'ils décident de s'exiler ailleurs, ils n'auront globalement pas plus de problèmes que des Demi-Elfes Argentés. Chez les Humains, leur corpulence légèrement supérieure et leur peau moins pâle pourront même les faire passer plus facilement pour des Humains (mais des humains aux traits très fins et aux oreilles un peu en pointes...).

Quant aux fréquents Demi-Elfes de Bryn d'apparence un peu étrange, ils s'en sortiront généralement comme les Elfes de Bryn en disant qu'ils ont des ancêtres Elfes de sous-races diverses, en les choisissant en accord avec leur apparence.

Pour des renseignements plus précis quant aux caractéristiques des PJ ou PNJ Demi-Elfes de Bryn, reportez-vous au chapitre suivant ou à l'annexe 1.

# CARACTÉRISTIQUES, COMPÉTENCES :

 Les caractéristiques et compétences des Elfes et Demi-Elfes de Bryn reprennent ce que l'on peut trouver concernant les Elfes et les Demi-Elfes en général dans tous les Manuels de Dungeons & Dragons®.

Il convient cependant de s'attarder sur certains points, et pour commencer le problème des ajustements des points de caractéristiques.

En général, l'ajustement d'un Elfe est +2 DEX - 2 CON. Cependant, les sous-races d'Elfes présentant des différences assez notables, il arrive que l'on trouve des ajustements différents, comme ceux indiqués dans le "Précis du Tel'Quessir" ; au MD de les accepter ou pas selon ses goûts ; sachez toutefois que j'ai essayé de les rendre logiques et équilibrés.

En se basant sur tous les ajustements des autres sous-races, et au vu du patrimoine des Elfes de Bryn, les ajustements les plus logiques sont +2 DEX, -1 CON, -1 SAG.

Ce sont en fait les mêmes ajustements que ceux des Elfes Argentés, mais les raisons en sont un peu différentes. En effet, les Elfes de Bryn ont à peu près la même corpulence que les Elfes Argentés ; leurs origines d'Elfes de la Vallée et d'Elfes Verts et Cuivrés les rendent un peu plus massifs, mais cela ne suffit pas pour modifier les ajustements FOR, DEX ou CON. Les Elfes de Bryn sont moins lunatiques que les Elfes Argentés, mais ont un tout de même un tempérament assez imprévisible, ce qui justifie le -1 SAG.

Les Demi-Elfes de Bryn n'ont pas d'ajustements, ce qui est logique puisque les Humains n'ont pas d'ajustement non plus, et que les Demi-Elfes "de base" n'en ont pas plus.

Au niveau des classes disponibles, toutes les classes normalement accessibles aux Elfes et Demi-Elfes sont possibles (les restrictions

propres aux Elfes de la Vallée n'ont plus lieu d'être). Notez simplement qu'ils ont gardé de leurs ancêtres de Tærre une certaine affection pour le multi-classage, particulièrement pour les guerriers-mages ou guerriers-ensorceleurs. En revanche, ils ont depuis longtemps oublié les problèmes qu'ont les Elfes de la Vallée vis à vis de la religion (elfique notamment), et devenir un prêtre vénérant une divinité elfique ne leur pose aucun problème particulier.

A ce sujet, les Elfes et Demi-Elfes de Bryn sont très ouverts en terme de religion, et vénèrent aussi bien les divinités du panthéon elfique que celles du panthéon humain. Il arrive même fréquemment qu'ils vénèrent en même temps une divinité de l'un et de l'autre, à condition que les deux soient compatibles à leurs yeux. Les divinités elfiques principales sont Corellon Larethian, Angarradh et Eilistraee. Du côté humain, Tymora, Maïlikki et Mystra reviennent assez souvent. Mais les Elfes de Bryn apprécient bien d'autres divinités humaines et elfiques.

Un Elfe ou un Demi-Elfe de Bryn peut être de n'importe quel alignement, mais étant donné leur environnement et leur histoire, ils ne seront normalement pas mauvais, sauf dans quelques très rares cas de PJ qui auraient trahi les valeurs de leur race (il est à peu près aussi rare de voir un Elfe Argenté mauvais). La loi, le chaos et la neutralité sont partagés de façon normale, avec une certaine préférence tout de même pour la neutralité et le chaos, venant de la tendance elfique (particulièrement des Elfes Argentés) au chaos, et de la relative indépendance qui caractérise les habitants des communautés d'Elfes de Bryn (pour la neutralité), ce qui fait que les alignements majoritaires des Elfes et Demi-Elfes de Bryn sont Chaotique-Bon et Neutre-Bon. On trouve

une majorité de Chaotiques chez les Elfes de Bryn vivant de façon assez ouverte, plus de Neutres chez les communautés plus recluses, comme celles des bois.

Au niveau des langages, le dialecte des Elfes de la Vallée est encore connu, mais il n'est pas couramment utilisé ; il est toutefois appris par tous les Elfes et Demi-Elfes de Bryn vivant avec leurs parents, ce qui leur permet en cas de besoin de communiquer entre eux sans être compris des étrangers. A part cela, l'elfique et le commun, ils ont en bonus les langues indiquées dans l'annexe 2.

Les arcs et les épées de tous styles sont une spécialité des Elfes de Bryn ; en effet, non seulement les Elfes en général sont connus pour maîtriser cet art, mais en plus les Elfes de la Vallée ont un savoir-faire en la matière que leurs descendants de Toril ont su perpétuer à travers les âges. Les Elfes de Bryn utilisent donc fréquemment l'arc, sous ses diverses formes. Ils ont également une certaine facilité à manier l'épée, comme tous les Elfes d'ailleurs, mais ils ont plus tendance à la diversité (l'épée longue c'est bien, mais il n'y a pas que ça).

Les Elfes et Demi-Elfes de Bryn vivant en communauté ont comme les Elfes Dorés un +1 à leurs jets d'équitation, ce qui se justifie d'autant plus que les Elfes de la Vallée sont également d'excellents cavaliers.

Mais il ne faut pas croire que les Elfes et Demi-Elfes de Bryn n'ont que des avantages. En effet, leur histoire et leurs origines peuvent parfois leur jouer des tours. Ils sont plus méfiants que les volages Elfes Argentés ; ce n'est pas qu'ils sont moins sociables, juste qu'ils n'accordent pas leur confiance facilement (rien à voir cependant avec l'associabilité et la méfiance quasi maladives de nombreux Elfes Verts et Cuivrés). Cela n'a pas de traduction chiffrée en termes de jeu, le joueur doit simplement penser à faire réagir son PJ en conséquence, en lui donner une certaine

tendance à la solitude de temps en temps, ou alors en faisant en sorte qu'il n'accorde pas facilement sa confiance à un compagnon. Libre au joueur de faire ce qui lui plaît, à condition de respecter ces traits des Elfes et Demi-Elfes de Bryn.

De plus, leur aspect parfois un peu inhabituel peut gêner certaines personnes (notamment des Humains bourrus et bornés comme il y en tant) ; par exemple un Elfe aux cheveux blanc neige comme un Elfe noir pourra attirer les regards, jusqu'à ce qu'on se rende compte qu'il n'est pas du tout un Elfe Noir ; mais une certaine méfiance pourra rester (c'est au MD de gérer cela à sa manière), et ce sera alors au joueur de se débrouiller pour s'en sortir et pourquoi pas se servir de sa différence à son avantage (là encore, à lui de gérer son PJ correctement).

Sachez enfin que les Elfes et Demi-Elfes de Bryn ont, par delà leur méfiance, plus de facilité à sympathiser avec les Nains que la majorité des autres Elfes. En effet, leur histoire difficile et les épreuves qu'ils ont du traverser leur ont fait comprendre la valeur excessivement importante du labeur dans une vie, ce qui les rend là encore moins insouciantes que les Elfes Argentés ; cela ne les empêche toutefois pas de voir la vie à la façon elfique, à savoir qu'il faut profiter du présent, ne pas trop se presser pour faire les choses, ne pas trop hiérarchiser, et d'une façon générale, garder en tête que le bonheur de soi et celui des autres sont l'essentiel de la vie.

Ainsi, on trouve chez les Elfes de Bryn certains dictons comme "L'argent est un moyen, pas une fin", ou encore "il faut travailler pour vivre, mais pas vivre pour travailler".

Ces ajustements et compétences sont une généralité, et sont valables pour la plupart des Elfes de Bryn. Mais il existe, comme vous allez le voir, des populations d'Ama-Tel'Quessir un peu différentes de la "norme" décrite jusqu'à présent.



# ÉVOLUTIONS RÉGIONALES :

**A**u fil du temps, les Elfes de Bryn ont émigré dans divers endroits des Royaumes, comme nous l'avons vu précédemment. Le principal lieu de vie des Elfes de Bryn est le Vaste, et des communautés existent aussi dans les régions environnantes ; mais un certain nombre d'Elfes de Bryn se sont installés dans la Forêt d'Arprofond près d'Eauprofonde ; la région d'Aglarond abrite aussi quelques populations d'Elfes de Bryn. Il faut aussi signaler que des Elfes de Bryn ont élu domicile dans des zones moins habituelles : par exemple à l'ouest de la Forêt de l'Orée, sur la bordure ouest de l'Anauroch ; citons également la Forêt Gelée du Nord et ses abords ; les environs des Bois de Meth dans l'Unther, des Bois de Channath dans le Shaar, ou encore la région de Luiren, qui compte aussi quelques populations d'Elfes de Bryn.

La plupart de ces populations sont très anciennement implantées, et dans certains cas les Elfes de Bryn qui y vivent ont vu se modifier leur façon de vivre, ou même leur morphologie. Nous allons voir tout cela en détail.

## Les Elfes de Bryn du Vaste :

Le Vaste est le berceau des Elfes de Bryn, la région qui a vu l'arrivée des Elfes de la Vallée il y a bien longtemps. La région mère est une zone se situant entre les Bois de Bryn et le Col du Sang Elfique. On estime que les Elfes de Bryn y sont "apparus" vers - 7 000 CV, alors que les Humains et la plupart des autres races aujourd'hui civilisées n'avaient pas encore commencé leur expansion.

Les Elfes de Bryn de cette région correspondent tout à fait à la description standard de l'Elfe de Bryn : apparence générale d'Elfe Argenté, en un peu plus corpulent, cheveux allant du noir au blanc neige en passant par toutes les teintes de gris, et avec ces fameuses mèches qui leur

rappellent leurs origines diverses. Ils ont majoritairement la peau légèrement bronzée, certains l'ayant gris violacée, les yeux bleus ou verts, et parfois ambrés. En fait, la plupart des Elfes de Bryn de cette région peut tout à fait se faire passer pour des Elfes Argentés, mis à part leur peau un peu plus bronzée. Ceux qui ont la peau gris violacée ont parfois plus de difficultés quand ils sortent de leur communauté, mais tout se passe généralement assez bien.

Les Ama-Tel'Quessir du Vaste vivent dans différents milieux, que ce soient des villages sylvestres dans les Bois de Bryn, de petites cités perchées dans les montagnes au nord, des villages dans la plaine, ou encore des campements en pleins bois. Les Elfes de Bryn du Vaste n'apprécient généralement pas trop les villes humaines, mais il y a des exceptions.

Certains Elfes de Bryn des cités du nord, dans les montagnes du Jeune, considèrent que les Ama-Tel'Quessir de cette région sont les "vrais" Elfes de Bryn, ce qui entre nous est stupide, car tous les Elfes de Bryn des Royaumes ont la même origine.

Des communautés d'Elfes de Bryn existent dans les zones environnantes, que ce soit au nord du Fleuve de Feu, dans les Montagnes du Jeune, ou même parfois en Impiltur, région pourtant peu elfique.

*Les Elfes de Bryn du Vaste correspondent tout à fait aux caractéristiques générales de ce livre.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Damarien. En bonus : Aglarondien, Chondathien, Draconien, Gobelien, Halfelin, Orque, Sylvestre.*

## Les Elfes de Bryn d'Arprofond :

Eauprofonde, une des plus grandes Cités des Royaumes étant connue pour la diversité de ses habitants, il était normal que certains Elfes de Bryn décident d'aller s'y installer. C'est ce qu'on

pourrait se dire au premier abord. Mais Eauprofonde en tant que telle n'existe que depuis quelques centaines d'années. C'est en fait dans le lieu voisin qu'est la Forêt d'Arprofond que les Elfes de Bryn se sont installés, en compagnie d'Elfes Argentés, dont certains furent mis au courant de l'origine des Ama-Tel'Quessir. Aujourd'hui, les Elfes de Bryn y sont assez nombreux, sans toutefois égaler la population du Vaste.

Les Elfes de Bryn d'Arprofond ne sont pas très différents de ceux du Vaste. Ils ont la même corpulence, les mêmes colorations d'yeux ; mais leurs cheveux vont plutôt du blond au brun cuivré (toujours avec les mèches), et leur peau est plus bronzée, ce qui fait que certains étrangers un peu ignares les prennent parfois pour des Elfes Cuivrés, et n'en croient pas leurs yeux de voir des Elfes des Bois aussi sociables et ouverts... mais évidemment, n'importe quel Elfe se rendra compte qu'ils ne sont pas des Elfes Cuivrés, mais des Elfes Argentés (... sauf s'ils connaissent l'existence des Elfes de Bryn). Certains Elfes de Bryn d'Arprofond ont la peau gris violacée, et leurs cheveux vont alors plutôt du blond doré au blanc neige. Ils sont généralement assez bien acceptés.

Les Elfes de Bryn d'Arprofond vivent principalement à la manière des Elfes Argentés. Certains préfèrent la vie des cités, et habitent aujourd'hui Eauprofonde. On compte de nombreux marchands et artisans parmi les Elfes de Bryn d'Eauprofonde, et ils font souvent le commerce de nourritures et de boissons de la Côte des Épées, qu'ils exportent vers les communautés du Vaste. Les Elfes de Bryn d'Arprofond sont ceux qui entretiennent le plus de rapports avec les Nains.

*Les Elfes de Bryn d'Arprofond sont peu différents de ceux du Vaste. Aucune modification d'ajustement ou de capacités n'est nécessaire. Pensez toutefois à leur donner des compétences en rapport avec leur vie de marchands ou d'artisans, si vous souhaitez qu'ils le soient.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Chondathien. En bonus : Draconien, Gobelien, Halfelin, Illuskien, Nain, Orque, Sylvestre.*

### **Les Elfes de Bryn d'Aglarond :**

La péninsule d'Aglarond, à l'est de la Mer des Étoiles Déchues, abrite de nombreux villages d'Elfes de Bryn. Les Ama-Tel'Quessir de la région sont assez proches des Elfes de Bryn du Vaste, mais cependant très différents au premier abord.

Au lieu d'être en nuances de gris, les cheveux des Elfes de Bryn d'Aglarond varient plutôt du noir au bleu clair, en passant par diverses teintes de bleus ou de gris plus ou moins bleutés, et leurs mèches sont souvent blanches. Ils ont généralement la peau assez sombre, soit brun doré, soit gris violacé, et leurs yeux tendent vers diverses teintes ambrées, et sont parfois noirs comme du jais. Les Elfes de Bryn d'Aglarond sont un peu plus petits et plus trapus que leurs cousins du Vaste, et ont des visages plus marqués, à cause de leur mode de vie plus rude. De nombreux Elfes de Bryn d'Aglarond vivent dans les forêts côtières où ils ont bâti de petits villages de pêcheurs, car ils adorent la mer, et sont d'excellents marins, quoiqu'un peu rustiques ; ne comptez pas voir chez eux les élégants bateaux en forme de cygnes de l'Éternelle-Rencontre, mais plutôt de solides embarcations en bois. Ils peuvent sembler rustres et un peu mal dégrossis pour les étrangers, mais passée cette première impression, ils sont très chaleureux, et mènent une vie simple et joyeuse.

Sh'Tummak, l'Elfe de Bryn cité et illustré dans le chapitre "Elfes de Bryn" était un Elfe de Bryn d'Aglarond.

*Étant données ces quelques différences, une modification d'ajustement peut être nécessaire pour les Elfes de Bryn d'Aglarond, si votre MD l'accepte ; à la place du +2 DEX, -1 CON, -1 SAG, on peut proposer un +1 FOR, +1 DEX, -1 INT, -1 SAG, afin de refléter leur nature plus rustique. Il faut également retirer 5 cm et rajouter 5 kgs à la table de l'annexe 1. Il est également conseillé de remplacer le +1 aux jets d'équitation par un +1 aux jets de natation, car les Elfes de Bryn d'Aglarond ne connaissent pas aussi bien les chevaux, mais sont en revanche d'excellents nageurs.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Aglarondien. En bonus :*

*Chessentain, Damarien, Gobelien, Halfelin, Mulhorandien, Orque, Sylvestre.*

Voilà pour les populations principales d'Elfes de Bryn. Vous avez pu remarquer que certaines d'entre elles diffèrent sensiblement des canons de la sous-race. Cela s'explique par plusieurs facteurs : l'empathie naturelle des Elfes avec leur milieu, qui les conduit à évoluer en fonction de ce dernier (une fois encore, rappelez-vous que tous les Elfes des Royaumes sont à l'origine des Hauts-Elfes, et qu'ils ont évolué vers les sous-races que nous connaissons) ; l'implantation ancienne des Elfes de Bryn, qui leur a laissé des milliers d'années pour s'adapter ; enfin, la diversité des gènes des Elfes de Bryn, qui leur permet probablement d'évoluer assez vite.

Il existe d'autres foyers de population d'Ama-Tel'Quessir dans les Royaumes. Si ces populations sont bien plus faibles que les trois premières, elles sont en revanche dignes d'intérêt de par les lieux très divers de leurs implantations, qui ont conduit à des différenciations au moins aussi marquées que celles des Elfes de Bryn d'Aglarond. Elles sont regroupées ci-après par type d'habitat, sauf pour les Elfes de Bryn de Luiren, qui sont un cas particulier.

### **Les Elfes de Bryn du désert :**

Cette appellation est un peu exagérée, car on ne verra jamais un Elfe de Bryn passer sa vie en plein désert, sauf cas exceptionnel. Les Elfes de Bryn du désert vivent en fait en bordure des déserts, comme par exemple à l'est de l'Anauroch, du côté de la Forêt de l'Orée. Ils ne vivent pas en forêt, mais dans la steppe qui borde le désert.

Physiquement, ils sont très minces, bien plus que des Elfes de Bryn du Vaste, mais aussi solides qu'eux, et leurs muscles secs roulent sous leur peau brun sombre ou gris sombre violacé. Ils ont des traits d'une très

grande finesse, et des yeux souvent bleu acier ou ambrés, plus fendus et obliques que la moyenne, qui leur permettent de supporter le vent du désert. Ils ont les cheveux allant du brun sable au noir corbeau, avec de nombreuses mèches souvent dorées ou cuivrées. Ils s'habillent généralement comme les hommes du désert, ce qui les rend difficilement détectables des Humains du désert quand ils voyagent.

Les Elfes de Bryn du désert sont nomades, et voyagent de place en place en caravanes de chevaux ou d'animaux plus adaptés au désert quand ils doivent le traverser. Ils sont d'excellents cavaliers, et adorent se défier en courses acharnées quand ils ne voyagent pas. Ce sont également de fines lames, et ils manient généralement le cimeterre ou le sabre plutôt que l'épée. Nombre d'entre eux pratiquent le style de combat Chantelame, mais peu choisissent de s'investir dans le métier de Chantelameur, qui les séparerait de leur communauté. Quand ils quittent leur steppe, il leur arrive parfois de fréquenter les Elfes Sylvains (Verts et Cuivrés), avec lesquels ils partagent le goût du nomadisme.

*Les Elfes de Bryn du désert sont assez différents des Elfes de Bryn du Vaste, mais leur ajustement reste le même, le –I SAG correspondant plus à un léger manque d'assurance en dehors du désert qu'à un*



Les Elfes de Bryn du désert affectionnent les steppes



*caractère volage. Retirez 5 kgs du résultat de poids obtenu dans la table de l'annexe 1 pour refléter leur minceur. Le +1 aux jets d'équitation est bien évidemment conservé, et les Elfes de Bryn du désert doivent d'ailleurs prendre au moins un point dans la compétence équitation dès le niveau 1, car cela fait partie intégrante de leur mode de vie. Au lieu de manier automatiquement l'épée longue et la rapière, ils manient le cimenterre et le sabre.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Midanien. En bonus : Chondathien, Damarien, Draconien, Gobelin, Gnoll, Netherien, Orque.*

### **Les Elfes de Bryn du Nord :**

Ces Elfes sont assez peu connus, même au sein des Elfes de Bryn, car ils vivent loin au nord des Royaumes, dans les terres glacées et inhospitalières qui bordent le Grand Glacier.

Ils ont à peu près la même corpulence que les Elfes de Bryn standards, la peau blanc ivoire, avec des taches bleutées (une peau d'Elfe Argenté en encore plus pâle), ou parfois d'un gris violacé très pâle, presque blanc ; leurs cheveux sont d'une couleur très tranchée, noire, blanche, ou bleue, avec de nombreuses mèches argentées. Leurs yeux profondément enfoncés dans leurs orbites sont généralement bleus, violets, ou verts. On trouve rarement des Elfes de Bryn du Nord avec une peau d'obsidienne, semblable à celle d'un Drow ; ce sont des sortes d'albinos inversés, mais à part leur peau, ils sont exactement comme les autres Elfes de Bryn du Nord.

Les Elfes de Bryn du Nord construisent de petits villages dans les arbres quand ces derniers sont assez nombreux et hauts, ou alors des cabanes en pierre et bois modelés dans la masse. Ils affectionnent particulièrement les pentes boisées des montagnes et les vallées encaissées. Ils ne sont pas très causants au premier abord, mais peuvent devenir

des amis sincères et fidèles si on les fréquente suffisamment. Du fait de la tranquillité et de l'isolement de leur environnement, certains Elfes de Bryn du Nord en profitent pour se consacrer à certains arts longs et difficiles, et pour en maîtriser d'autres jusqu'à la perfection.

*Les Elfes de Bryn du Nord ont les mêmes ajustements que ceux du Vaste, mais n'ont pas de +1 aux jets d'équitation, car leur milieu ne leur permet pas de monter beaucoup à cheval. Ils ont en revanche un +1 aux jets de sens de la nature en milieu montagneux. Leur tendance à se consacrer intensivement à certains arts se traduit par le fait qu'il vaut mieux les faire se spécialiser à fond dans un style de combat donné, ou une profession bien précise, plutôt que de les faire se disperser dans une foule de choses où ils ne seront que moyens. Si vous voulez jouer un Elfe de Bryn du Nord "albinos", c'est à vos risques et périls, car les peuples ne connaissant pas bien les Elfes risquent de vous prendre pour un grand Drow venu du froid. Mais en même temps, c'est un nouveau et intéressant challenge pour le joueur qui voudra bien le relever.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Damarien. En bonus : Chondathien, Draconien, Géant, Gobelin, Orque, Sylvestre, Uluik.*



Les montagnes des Elfes de Bryn du Nord



### **Les Elfes de Bryn des Forêts :**

Ces Elfes de Bryn préfèrent vivre en forêt profonde, un peu à la façon des Elfes Verts, mais ils sont toutefois moins sauvages.

Les Elfes de Bryn Sauvages sont d'une constitution plus solide que la moyenne des Elfes de Bryn, mais ils n'en perdent pas leur agilité. Ils ont la peau dorée, ou d'un gris violacé très sombre, et fréquemment peinte ou tatouée, les cheveux allant du noir au châtain clair, parsemés de mèches blondes, et des yeux souvent verts ou noisette, rarement bleus ou ambrés.

Ils vivent de façon nomade, à la façon des Elfes Verts, et ont peu de contacts avec l'extérieur. Ils mènent une vie proche de la nature, mais passent quand même un certain temps à étudier, autant que des Elfes de Bryn du Vaste. Ils ne montent pas autant à cheval que les Elfes de Bryn du Vaste, mais apprécient beaucoup la compagnie des animaux de la forêt, et on en trouve toujours dans leurs campements, vivant parmi ces Elfes tout en restant sauvages.

*Les Elfes de Bryn des Forêts ont des ajustements sensiblement différents de ceux des Elfes de Bryn "standards" : +2 DEX, -2 SAG. Ils sont agiles mais solides, et n'ont donc pas de malus CON ; par contre, ils vivent reclus dans les forêts, ce qui les rend mal à l'aise en dehors, d'où le -2 SAG. Le +1 aux jets d'équitation est remplacé par un +1 aux jets d'empathie animale. Ils sont souvent plus neutres que chaotiques, et apprécient la compagnie d'un animal des bois, qui bien que restant sauvage ne les quitte que rarement, et avec lequel ils ont des liens d'affection généralement très intenses. Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), commun, langue locale. En bonus : Aglarondien, Chondathien, Draconien, Gobelien, Orque, Shaarien, Sylvestre.*

### **Les Elfes de Bryn de Luiren :**

On sait peu de choses sur ces Elfes de Bryn du sud est, si ce n'est qu'ils vivent là depuis longtemps, mais ne se sont pas beaucoup mêlés

aux populations locales de Halfelins (la race dominante de cette région).

Physiquement, ils sont plus petits que les Elfes de Bryn standards (appliquez les valeurs elfiques standards du MdJ pour la taille et le poids). Ils ont la peau d'une couleur d'or sombre, ou parfois d'un gris violacé plus soutenu que celui des Elfes de Bryn du Vaste, les yeux noirs ou verts, et des cheveux très noirs ou cuivrés qu'ils coiffent souvent en tresses.

Ils sont assez rares, et vivent généralement dans la Forêt Longue, sans entretenir trop de rapports avec les Halfelins, qui sont la race dominante de la région. Leur mode de vie est assez proche de celui des Elfes Argentés.

*Les Elfes de Bryn de Luiren utilisent les ajustements et capacités standards. Pensez simplement à utiliser les tables de taille et poids des Elfes standards du Manuel des Joueurs.*

*Langues automatiques : Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, Shaarien. En bonus : Draconien, Gobelien, Halfelin, Halruaain, Orque, Sylvestre, Untherien.*

Les Elfes de Bryn peuvent donc être en apparence assez différents les uns des autres, mais il faut bien garder à l'esprit que ce sont tous des Elfes de Bryn, descendant tous des Elfes de la Vallée de GreyHawk™ et des Elfes de Toril qui ont mélangé leurs gènes avec eux. A l'origine, ils ressemblaient tous exactement aux Elfes de Bryn du Vaste, et d'ailleurs même aujourd'hui ils n'en sont pas si différents.

Ces exemples de populations ne sont que des exemples. Libre à vous d'en trouver d'autres, en laissant vagabonder votre imagination. Mais pensez tout de même à les laisser suffisamment proches des Elfes de Bryn "standards". N'allez pas créer des Avariels Elfes de Bryn ou des Elfes de Bryn Aquatiques, ou alors ficelez bien votre histoire pour la rendre plausible (quelques rares Elfes de Bryn vivant depuis longtemps avec des Elfes Aquatiques, par exemple, et qui se sont hybridés avec eux au fil des millénaires), et faites-en juste un cas particulier, dû à des événements bien précis.



## CONCLUSION :

**V**oilà donc l'explication de l'origine assez inhabituelle et mystérieuse des Elfes de Bryn. Oh, bien sûr, une telle histoire n'a pas de grande influence sur la vie des Royaumes, qui est déjà très mouvementée, et elle est d'ailleurs passée inaperçue aux yeux du plus grand nombre. En dehors des Elfes de Bryn eux-mêmes, seuls quelques dizaines d'érudits de Féerûne sont au courant de certains détails, mais je crois qu'il n'en existe pas plus d'une poignée qui connaît réellement la plupart des faits qui ont été relatés ici. Chez la majorité des personnes qui ont un jour où l'autre entendu parler d'un bout de cette histoire, il ne s'agit que d'une légende que l'on se plaît à raconter au coin du feu les soirs d'hiver. Mais qui sait, peut-être qu'un jour ou l'autre tout cela changera. Espérons simplement que le naturel xénophobe de certaines races des Royaumes ne posera pas trop de problèmes pour leur intégration. Car après tout, ce sont des Elfes, pas des abominations (même si pour certains Humains du sud des Royaumes, les Elfes sont en soi des

abominations). Et qui plus est, ce sont sans doute les Elfes qui se rapprochent le plus de ce qu'était la race à sa création par la Seldarine, avant la regrettable Guerre des Elfes...

Je tiens toutefois à signaler que cet ouvrage n'a rien d'exhaustif, pas plus que mes modestes connaissances d'Elfe de Bryn, d'ailleurs. J'ai probablement oublié de mentionner certaines choses concernant ma sous-race. Libre à vous de mener vos propres recherches, et d'ajouter vos connaissances à celles présentes ici. Cet ouvrage ne dit rien non plus de ce qui est susceptible de se passer dans le futur (je ne suis pas devin).

Oh, et encore une chose : si vous êtes un Elfe, et que votre apparence est un peu curieuse, ne respectant pas vraiment les canons de votre sous-race, renseignez-vous sur vos ancêtres... vous aurez peut-être la surprise de découvrir que vous êtes un Elfe de Bryn qui s'ignore.

- *fin* -





---

*Le présent ouvrage est susceptible d'être modifié dans le futur, étant donné que de nombreux manuels de Dungeons & Dragons® 3<sup>e</sup> Édition sont appelés à paraître dans les mois et les années qui viennent. Notamment, les manuels spécialisés sur les Elfes en général ou les Elfes des Royaumes Oubliés® ne sont pas sortis pour le moment. Certes, le "Forgotten Realms Campaign Setting" est un magnifique ouvrage, bien supérieur à ce qui avait été fait précédemment, mais il ne consacre que quelques pages aux Elfes, et ne peut donc pas approfondir réellement le sujet. C'est pour cela que je me suis beaucoup servi des manuels de AD&D® 2<sup>e</sup> Édition, en tentant d'adapter les données à la 3<sup>e</sup> Édition de façon aussi logique que possible, parfois en modifiant ce qui est dit dans les manuels de Dungeons & Dragons® 3<sup>e</sup> Édition quand je le juge nécessaire. Par exemple, les ajustements raciaux ne sont pas toujours très représentatifs selon moi de ce qu'est vraiment la sous-race, et d'ailleurs, les manuels officiels de AD&D® 2<sup>e</sup> Édition n'arrêtaient pas de se contredire à ce sujet.*

*Si vous êtes joueurs, faites bien lire cet ouvrage à votre MD pour qu'il puisse se faire son opinion et accepter ou non les règles que je propose ici. Si vous êtes MD et que vous voulez utiliser les informations de cet ouvrage dans vos campagnes, discutez en aussi avec vos joueurs pour vous mettre d'accord. Bien évidemment, si vous le jugez nécessaire, modifiez ces règles à votre goût, en pensant toujours à les garder logiques et équilibrées.*

---

---

*Le présent ouvrage a été fait dans un but privé et non lucratif, et doit être considéré comme un fanzine. En aucun cas il ne doit être vendu sous la forme présente, ou quelque autre que ce soit sans l'autorisation de son auteur et de Wizards of the Coast.*

*Bien sûr, si vous avez des contacts avec Wizards of the Coast, et que vous souhaitez leur parler de cet ouvrage afin qu'il soit rendu officiel, contactez-moi, et je serai ravi d'apporter ma contribution officielle au monde de Dungeons & Dragons®. Je sais bien qu'il ne faut pas trop rêver, mais qui sait...*

---

# ANNEXE 1 :

## - TAILLES, POIDS ET ÂGES MOYENS -

**Mise en garde :** il est bien évident que les tables ci-dessous représentent des moyennes. De même que certains hommes peuvent dépasser les bornes normales de taille/poids/âge (un homme de plus de 2 m peut exister, par exemple), certains Elfes ou Demi-Elfes peuvent dépasser les limites indiquées ici. Elles ne sont là que pour guider le joueur.

### Ajustements de Taille et Poids

Sous-race	Base Taille (en m)	Modificateur	Base Poids (en kg)	Modificateur
Elfes de Bryn	150 / 140	5d10	45 / 35	(Modif Taille x 2d4) / 5
Demi-Elfes de Bryn	150 / 137	5d10	50 / 35	(Modif Taille x 2d4) / 5

Comparées aux tables du "Manuel des Joueurs", les valeurs de cette table de Taille/Poids peuvent surprendre un peu. Mais il faut bien prendre en compte que les tables de ce manuel concernent les canons elfiques ; et le "Forgotten Realms Campaign Setting" précise bien que les Elfes de Féerûne ne correspondent pas à ces standards ; ils ont les traits habituels des Elfes, mais une taille comparable à celle des Humains et un poids légèrement inférieur à celui des Demi-Elfes standards ; quant aux Elfes de la Vallée, ils ont à la fois la taille et la corpulence de Demi-Elfes ; et n'oublions pas les autres apports raciaux. Il en résulte que les Elfes de Bryn font en gros la même taille que des Humains, et sont un peu plus épais que des Elfes Argentés. Les Demi-Elfes de Bryn font la même taille, et sont un peu plus costauds que le standard Demi-Elfe du "Manuel des Joueurs".

### Tranches d'Âge

Sous-race	Enfance	Adolesc.	* Âge adulte	** Âge mûr	° Vieillesse	°° Âge vénérable	Âge maximum
Elfes de Bryn	1 - 59	60 - 139	140 - 279	280 - 414	415 - 549	550 +	550 + 4d100
Demi-Elfes de Bryn	1 - 31	32 - 48	49 - 97	98 - 146	147 - 194	195 +	195 + 3d20

En ce qui concerne les tranches d'âge, on peut dire pour schématiser que les Elfes de Bryn ont une durée de "vie" (je rappelle que les Elfes choisissent de se rendre en Arvandor (i.e. au paradis) à moins de mourir de façon accidentelle avant, ce qui fait qu'on peut rencontrer parfois des Elfes ayant dépassé les 1000 années d'existence) intermédiaire entre celle d'un Elfe Argenté et d'un Elfe Doré. Les Demi-Elfes de Bryn reprennent ces caractéristiques, mais ramenées aux tranches de vie du Demi-Elfe, et avec une mort "normale" au bout.

### Effets du vieillissement :

\* Capacités normales ° -2 FOR, DEX, CON ; +1 INT, SAG, CHA

\*\* -1 FOR, DEX, CON ; +1 INT, SAG, CHA °° -3 FOR, DEX, CON ; +1 INT, SAG, CHA

**Remarque :** modificateurs cumulatifs (exemple : Elfe d'âge vénérable : FOR -6, DEX -6, CON -6, INT +3, SAG +3, CHA +3). Je rappelle que la Force exceptionnelle n'existe plus dans D&D® 3. Les caractéristiques ne peuvent pas descendre en dessous de 1.

## ANNEXE 2 :

### - FICHE RÉSUMÉE DES ELFES DE BRYN -

**Ama-Tel'Quessir, Elfes de Bryn :** Les Elfes de Bryn portent ce nom en raison de leur origine. Leurs ancêtres Elfes de la Vallée ont "enjambé" (ama) les mondes depuis Tærre pour s'implanter sur Toril et se mélanger avec les Elfes locaux, surtout Argentés, pour finir par devenir les Elfes de Bryn.

**Mode de vie, société :** Les Elfes de Bryn ont un mode de vie qui mélange généralement les modes de vie des autres sous-races. Ils vivent beaucoup dans des maisons dans les arbres comme les Elfes Argentés. Mais certains préfèrent la vie en ville des Elfes Dorés, les campements des Elfes Cuivrés, ou parfois plus rarement la vie en forêt profonde des Elfes Verts ; mais tout cela en conservant au moins partiellement la joie de vivre et la sociabilité des Elfes Argentés.

**Caractéristiques physiques :** les Elfes de Bryn ont grosso modo les traits et l'apparence des Elfes Argentés, mais sont un peu plus corpulents. Ils ont pour moitié une peau dorée, du bronzage léger à la peau brune, avec parfois des reflets verts ou bleutés, et pour l'autre d'un gris violacé, plus ou moins clair, pouvant même devenir un simple reflet sur une peau pâle. Leurs cheveux vont du noir corbeau au blanc neige, avec des mèches pouvant prendre les teintes de toutes les sous-races elfiques, comme le bleu, le doré, l'argenté, le cuivré, etc. Les yeux des Elfes de Bryn sont généralement bleus, verts ou ambrés, avec des nuances très variées.

**Ajustements de caractéristiques :** +2 DEX, -1 CON, -1 SAG. Les Elfes de Bryn ont à peu près la même corpulence que les Elfes Argentés ; leurs origines d'Elfes de la Vallée et d'Elfes Verts et Cuivrés les rendent un peu plus massifs, mais cela ne suffit pas pour modifier les ajustements FOR, DEX ou CON par rapport à ceux des Elfes Argentés. Les Elfes de Bryn sont moins lunatiques que les Elfes Argentés, mais ont tout de même un tempérament assez imprévisible, ce qui justifie le -1 SAG.

**Caractéristiques :**

	Minimum	Maximum
Force	5	18
Dextérité	7	20
Constitution	7	17
Intelligence	8	18
Sagesse	3	17
Charisme	8	18

**Langues automatiques :** Elfique, (Elfique de la Vallée), Commun, langue locale. En bonus : Draconien, Gobelin, Halfelin, Orque, Sylvestre, Aglarondien, Chondathien.

**Capacités spéciales :** +1 aux jets d'*équitation* s'ils sont élevés dans leur communauté. Les Elfes de Bryn tiennent de leurs ancêtres de Tærre et des Elfes Dorés une facilité pour exécuter les manœuvres difficiles sur une monture.

De par la diversité de leur habitat, les Elfes de Bryn peuvent habiter à peu près n'importe où. Il y a peu d'Elfes de Bryn dans les Royaumes, sauf là où ils se regroupent, mais on en trouve aussi bien dans le désert que dans les montagnes, dans les plaines que dans les forêts.

Les Elfes de Bryn ont de par leur aspect parfois curieux une présence et une prestance qui peuvent les aider à se faire entendre ou remarquer.

**Limitations spéciales :** Cet avantage peut parfois se transformer en difficulté. Dans certaines peuplades, l'aspect parfois un peu curieux des Elfes de Bryn peut leur valoir un accueil un peu craintif ou méfiant.

Les Elfes de Bryn ont conservé de leurs ancêtres une certaine méfiance, ce qui fait qu'ils ne font pas confiance facilement, comparativement à des Elfes Argentés tout du moins. Ils sont tout de même plus sociables que les Elfes Cuivrés, Dorés ou Sauvages.

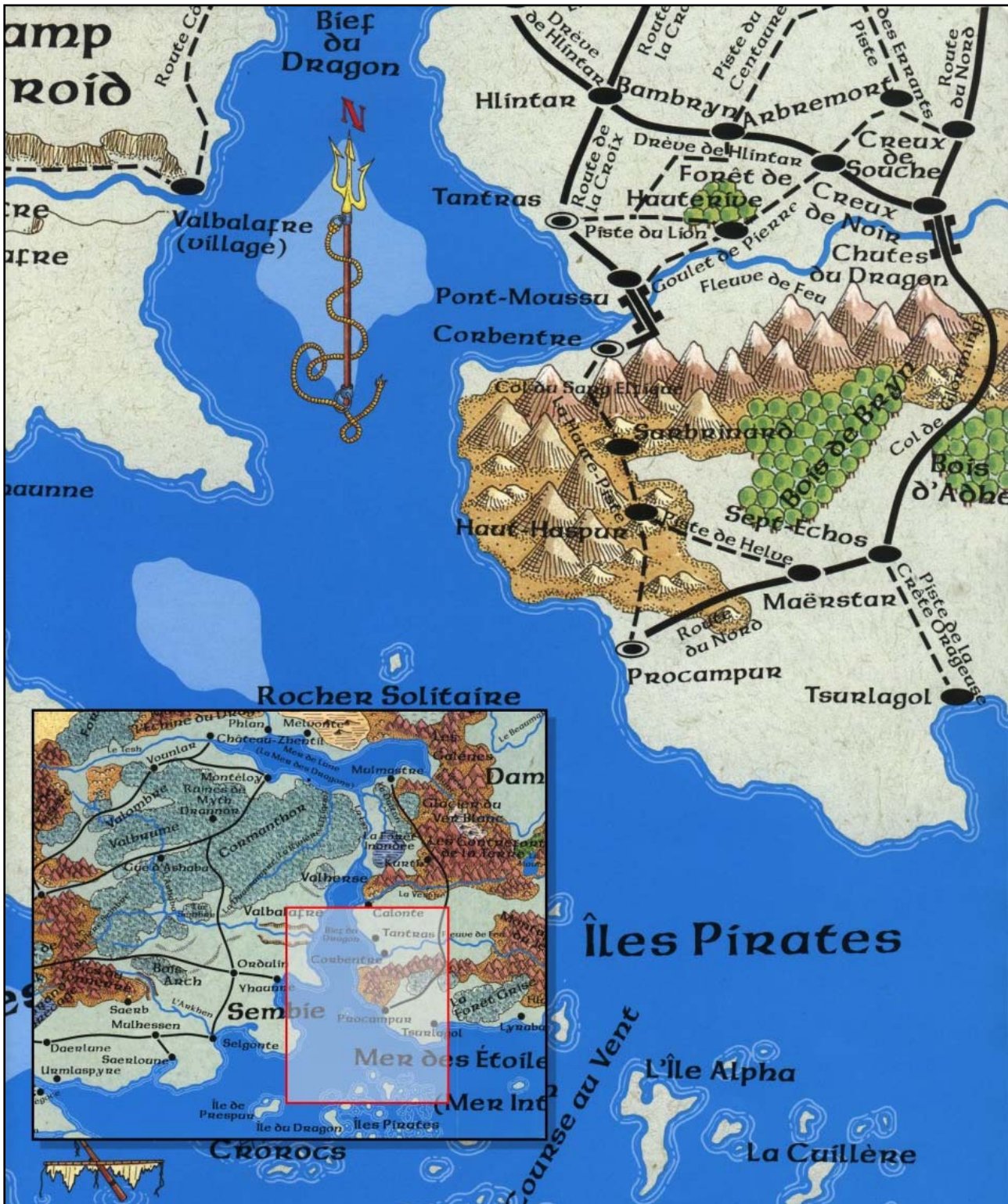
**Alignements :** Les Elfes de Bryn sont majoritairement chaotiques, comme la plupart des Elfes. Toutefois, certains sont plus proche de la neutralité, mais peu sont loyaux. Ils sont quasiment tous bons, comme tous les Elfes.

27



# ANNEXE 4 :

- CARTE DES ENVIRONS DES BOIS DE BRYN -  
(D'APRÈS LE "GUIDE DES ROYAUMES OUBLIÉS")







# De nouveaux Elfes sur Abeir Toril ?

Par Kildjan "Bruisselames" Tha'arlhan

Les ROYAUMES OUBLIÉS® sont pleins de surprises ! Une sous-race d'Elfes méconnue y vit depuis des temps immémoriaux, sans qu'on en sache rien.

Fort heureusement, Vetoluas Liaqur, un érudit membre de cette sous-race que l'on nomme les Elfes de Bryn, du nom du lieu de leur apparition, a décidé d'écrire un ouvrage traitant de son peuple. Du voyage tumultueux de ses ancêtres aux transformations physiques et sociales qui ont mené à l'apparition d'une nouvelle sous-race dans le Tel'Quessir, et à leur expansion dans diverses régions de Féerûne, vous apprendrez tout sur les curieux Elfes de Bryn.

Ce livre contient tous les détails qui vous permettront de jouer avec les Ama-Tel'Quessir dans les ROYAUMES OUBLIÉS® :

- L'histoire et le périple des ancêtres des Elfes de Bryn.
- Leur apparence et leur vie, ainsi que celles des Demi-Elfes de Bryn.
- Leurs caractéristiques et compétences.
- Les évolutions régionales, pour encore plus de diversité.

En annexe, vous trouverez les suppléments suivants :

- Des tables de tailles, poids, et âges personnalisées.
- Une fiche résumée, pour retrouver rapidement les indications essentielles.
- Une mise à jour de l'arbre de l'évolution elfique, pour y intégrer les Elfes de Bryn.
- Une carte des alentours des Bois de Bryn, afin de vous repérer dans cette région du Vaste.

Et savez vous le plus curieux dans tout cela ? C'est que vous, oui VOUS, êtes peut-être un Elfe de Bryn sans même le savoir...

L'utilisation de cet accessoire nécessite la possession du *Manuel des Joueurs*, du *Guide du Maître*, du *Manuel des Monstres* et du *Royaumes Oublés : Univers*.

Visitez nos sites web :

[www.wizards.com/forgottenrealms](http://www.wizards.com/forgottenrealms)

[asmodee.com](http://asmodee.com)

[www.chantelameurs.fr.st](http://www.chantelameurs.fr.st)



La Bibliothèque  
de Timhget

