

ARMES COURANTES – CORPS À CORPS

Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**
Attaque à mains nues (M=+8 P=+4)							
Attaque à mains nues (taille P)	-	0	1d2\$	x2	-	-	Contondant
Attaque à mains nues (Taille M)	-	0	1d3\$	x2	-	-	Contondant
Gantelet (MdJ) *	2 po	0	*	*	-	500 g	Contondant
Légères - très petites (M=+8, P=+4)							
Couteau (UEG) *	5 pa	0	1d2	x2	-	250 g	Tranchant
Dague (MdJ) *	2 po	0	1d4	19-20 / x2	3 m	500 g	Perforant
Dague coup-de-poing (MdJ)	2 po	0	1d4	x3	-	500 g	Perforant
Gantelet clouté (MdJ) *	5 po	0	1d4	x2	-	500 g	Perforant
Stylet (perso) *	5 pa	0	1d3 *	x4	3 m	250 g	Perforant
Légères - petites (M=+4, P=0)							
Hache de charpentier (UEG)	1 po	0	1d4	x3	-	1 kg	Tranchant
Masse d'armes légère (MdJ)	5 po	-2	1d6	x2	-	2 kg	Contondant
Serpe (MdJ)	6 po	0	1d6	x2	-	1 kg	Tranchant
À une main - moyennes (M=0, P=-4)							
Épieu (MdJ) ø	1 po	0	1d6	x2	6 m	1,5 kg	Perforant
Fourche (UEG)	1 po	0	1d6	x2	1,5 m	2 kg	Perforant
Gourdin (MdJ)	-	+2	1d6	x2	3 m	1,5 kg	Contondant
Machette (A&A, UEG)	8 po	+2	1d6	x2	3 m	1 kg	Tranchant
Masse d'armes lourde (MdJ)	12 po	0	1d8	x2	-	4 kg	Contondant
Morgenstern (MdJ)	8 po	0	1d8	x2	-	3 kg	Contondant, perforant
À deux mains - grandes (M=-4, (P=-8))							
Bâton (MdJ) * ‡	-	+4	1d6 / 1d6	x2	-	2 kg	Contondant
Bâton en fer (UEG) * ‡	10 po	+2	1d6 / 1d6	x3	-	3 kg	Contondant
Double épieu (UEG) * ‡	10 po	0	1d6 / 1d6	x3	6 m	2,5 kg	Perforant
Lance (MdJ) ø	2 po	0	1d8	x3	6 m	3 kg	Perforant
Pique (MdJ) * † ø	5 po	-2	1d8	x3	-	4,5 kg	Perforant

ARMES COURANTES – DISTANCE

Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**
Très petites (M=+8, P=+4)							
Dague de lancer (UEG) *	1 po	0	1d3	19-20 / x2	6 m	500 g	Perforant
Petites (M=+4, P=0)							
Arbalète légère (MdJ) *	35 po	-4	1d8	19-20 / x2	24 m	2 kg	Perforant
Dard (MdJ)	5 pa	0	1d4	x2	6 m	250 g	Perforant
Fronde (MdJ)	-	-2	1d4	x2	15 m	-	Contondant
Lance-pierre (QE)	5 pa	0	1d4	x2	12 m	500 g	Contondant
Moyennes (M=0, P=-4)							
Arbalète lourde (MdJ) *	50 po	-4	1d10	19-20 / x2	36 m	4 kg	Perforant
Javeline (MdJ)	1 po	0	1d6	x2	9 m	1 kg	Perforant
Arbalète lance-grappin (O&L)	70 po	-4	1d3	-	36 m	5 kg	Perforant
Carreaux-grappin (10) (O&L)	200 po	-	-	-	-	4 kg	-
Sarbacane (MdN, GdO)	1 po	0	1	x2	3 m	500 g	Perforant
Aiguilles, sarbacane (20) (MdN)	1 po	-	-	-	-	-	-

ARMES DE GUERRE – CORPS À CORPS

Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**
Légères - très petites (M=+8, P=+4)							
Dague d'assassin (UEG)	4 po	0	1d3	x4	3 m	500 g	Perforant
Jambiya (RoF)	4 po	0	1d3	18-20 / x2	-	500 g	Tranchant
Kukri (MdJ, perso)	8 po	-2	1d4	18-20 / x2	-	1 kg	Tranchant
Main-gauche (perso) *	5 po	0	1d4	19-20 / x2	-	750 g	Perforant
Légères - petites (M=+4, P=0)							
Baïonnette (O&L) *	5 po	selon support	1d4	19-20 / x2	-	500 g	Perforant
Épée courte (MdJ)	10 po	0	1d6	19-20 / x2	-	1 kg	Perforant
Hache de lancer (MdJ)	8 po	0	1d6	x2	3 m	2 kg	Tranchant
Hachette (MdJ)	6 po	0	1d6	x3	-	1,5 kg	Tranchant
Marteau léger (MdJ)	1 po	0	1d4	x2	6 m	1 kg	Contondant
Matraque (MdJ)	1 po	+2	1d6\$	x2	-	1 kg	Contondant
Poignard de combat (perso)	10 po	+2	1d4	18-20 / x2	-	750 g	Tranchant
Pic de guerre léger (MdJ)	4 po	-2	1d4	x4	-	1,5 kg	Perforant
Rondache, bois ou acier (MdJ)	3 ou 9 po	0 ou -2	1d3 ou 1d4	x2	-	2,5 ou 3 kg	Contondant
Ron. à pointes, bois ou acier (MdJ)	13 ou 19 po	-2 ou -4	1d4 ou 1d6	x2	-	5 ou 5,5 kg	Perforant
Sabre d'abordage (ROU) *	15 po	-2	1d6	19-20 / x2	-	1,5 kg	Tranchant, perforant
Wakizashi (GdO) *	300 po	0	1d6	19-20 / x2	-	1 kg	Tranchant
À une main - moyennes (M=0, P=-4)							
Canne-épée (QF) *	35 po	+2	1d6	18-20 / x2	-	1 kg	Perforant
Cimeterre (MdJ)	15 po	+2	1d6	18-20 / x2	-	2 kg	Tranchant
Écu, bois ou acier (MdJ)	7 ou 20 po	0 ou -2	1d4 ou 1d6	x2	-	5 ou 7,5 kg	Contondant
Écu à pointes, bois ou acier (MdJ)	17 ou 30 po	-2 ou -4	1d6 ou 1d8	x2	-	7,5 ou 10 kg	Perforant
Épée large (perso) *	35 po	0	1d8	19-20 / x2	-	2 kg	Tranchant
Épée longue (MdJ)	15 po	0	1d8	19-20 / x2	-	2 kg	Tranchant
Fauchon (perso)	17 po	-2	1d6	19-20 / x3	-	2,5 kg	Tranchant
Fléau d'armes léger (MdJ) *	8 po	0	1d8	x2	-	2,5 kg	Contondant
Hache d'armes (MdJ)	10 po	0	1d8	x3	-	3 kg	Tranchant
Marteau de guerre (MdJ)	12 po	0	1d8	x3	-	2,5 kg	Contondant
Pic de guerre lourd (MdJ)	8 po	0	1d6	x4	-	3 kg	Perforant
Rapière (MdJ) *	20 po	+2	1d6	18-20 / x2	-	1 kg	Perforant
Sabre (ROU) *	20 po	0	1d8	19-20 / x2	-	2 kg	Tranchant, perforant
Trident (MdJ) ø	15 po	-2	1d8	x2	3 m	2 kg	Perforant

À deux mains - grandes (M=-4, (P=-8))								
Bâton de combat (A&A) * ‡	25 po	0	1d8 / 1d8	x2	-	4 kg	Contondant	
Bec de corbin (UEG) * ø	30 po	0	2d4	x4	-	6 kg	Perforant, contondant	
Cimeterre à 2 mains (MdJ, perso)	75 po	+2	2d4	18-20 / x2	-	4 kg	Tranchant	
Claymore (A&A)	60 po	+2	1d12	19-20 / x2	-	3,5 kg	Tranchant	
Corsèque (MdJ) * †	10 po	-2	2d4	x3	-	6 kg	Perforant	
Couperet (A&A)	35 po	0	1d10	19-20 / x3	-	5 kg	Tranchant	
Coutille (MdJ) * †	8 po	-2	1d10	x3	-	5 kg	Tranchant	
Épée à deux mains (MdJ)	50 po	0	2d6	19-20 / x2	-	4 kg	Tranchant	
Épée d'escarmouche (perso)	100 po	+2	1d10	18-20 / x2	-	3,5 kg	Tranchant	
Épée de bourreau (UEG) *	75 po	-2	2d6	x4	-	5 kg	Tranchant	
Faux (MdJ)	18 po	0	2d4	x4	-	5 kg	Perforant, tranchant	
Fléau d'armes lourd (MdJ) *	15 po	0	1d10	19-20 / x2	-	5 kg	Contondant	
Grande hache (MdJ)	20 po	0	1d12	x3	-	6 kg	Tranchant	
Guisarme (MdJ) * †	9 po	-2	2d4	x3	-	6 kg	Tranchant	
Hallebarde (MdJ) * ø	10 po	0	1d10	x3	-	6 kg	Perforant, tranchant	
Lance d'arçon (MdJ) * †	10 po	0	1d8	x3	-	5 kg	Perforant	
Marteau de lucerne (A&E, perso) †	12 po	-2	2d4	x4	-	6 kg	Perforant, <i>contondant</i>	
Massue (MdJ)	5 po	0	1d10	x2	-	4 kg	Contondant	
Nagamaki (GdO)	8 po	+2	2d4	x3	-	4 kg	Tranchant	
Naginata (GdO) * †	10 po	-2	1d10	x3	-	6 kg	Tranchant	

ARMES DE GUERRE – DISTANCE								
Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**	
Moyennes (M=0, P=-4)								
Arc court (MdJ) *	30 po	0	1d6	x3	18 m	1 kg	Perforant	
Arc court composite (MdJ) *	75 po	+2	1d6	x3	21 m	1 kg	Perforant	
de force (par point) (MdJ) *	+ 75 po	-	-	-	-	-	-	
Grandes (M=-4, (P=-8))								
Arc long (MdJ) *	75 po	0	1d8	x3	30 m	1,5 kg	Perforant	
Arc long composite (MdJ) *	100 po	+2	1d8	x3	33 m	1,5 kg	Perforant	
de force (par point) (MdJ) *	+ 100 po	-	-	-	-	-	-	
Fustibale (UEG)	3 po	0	1d6	x2	24 m	1,5 kg	Contondant	

ARMES EXOTIQUES – CORPS À CORPS								
Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**	
Attaque à mains nues (M=+8, P=+4)								
Gantelet de garde (C&A)	10 po	0	*	*	-	1 kg	-	
Légères - très petites (M=+8, P=0)								
Bracelet de griffes (ROU)	30 po	0	1d4	19-20 / x2	-	1 kg	Perforant	
Couteau-moignon (C&A)	8 po	0	1d4	19-20 / x2	-	750 g	Perforant	
Griffes de tigre (D&D) *	5 po	0	1d4	x2	-	500 g	Perforant	
Lame de botte (ROU) *	15 po	-4	1d4	19-20 / x2	-	500 g	Perforant	
Triple-dague (C&A)	10 po	0	1d4	19-20 / x2	-	750 g	Perforant	
Légères - petites (M=+4, P=0)								
Éventail de guerre (C&A)	30 po	0	1d6	x3	-	1 kg	Tranchant	
Frêlélame elfe (CM)	50 po	+2	1d6	18-20 / x2	-	500 g	Perforant	
Gantelet à lames (C&A)	30 po	0	1d6	19-20 / x2	-	1,5 kg	Tranchant	
Garrot (O&L)	1 pa	-2	1d6 / round	19-20 / x2	-	50 g	Contondant	
Garrot à verrouillage (O&L)	100 po	-2	1d8 / round	18-20 / x2	-	1 kg	Tranchant	
Garrot fil de fer (O&L)	10 po	-2	1d8 / round	18-20 / x2	-	500 g	Tranchant	
Griffes de tigre (Tigres Rouges) (SM)	1 po	0	1d6	18-20 / x2	-	1 kg	Tranchant	
Hache-targe naine (CM)	20 po	-2	1d6	x3	-	2 kg	Tranchant	
Kama (MdJ) *	2 po	0	1d6	x2	-	1 kg	Tranchant	
Manche lestée (O&L)	5 pa	-2	1d4	-	-	1,5 kg	Contondant	
Nunchaku (MdJ) *	2 po	0	1d6	x2	-	1 kg	Contondant	
Pique de combat, gnome (C&A)	10 po	0	1d6	x4	-	2,5 kg	Perforant	
Sai (MdJ) *	1 po	0	1d4	x2	-	500 g	Contondant	
Sapara (A&E) *	15 po	-2	1d6	19-20 / x2	-	2 kg	Tranchant	
Siangham (MdJ) *	3 po	0	1d6	x2	-	500 g	Perforant	
Tonfa (GdO)	5 pa	0	1d6	x2	-	1 kg	Contondant	

À une main - moyennes (M=0, P=-4)								
Chaîne-dague (C&A)	4 po	0	1d4	19-20 / x2	-	1,5 kg	Perforant	
Épée bâtarde (MdJ) *	35 po	-2	1d10	19-20 / x2	-	3 kg	Tranchant	
Épée longue au mercure (C&A)	400 po	-2	1d8	x4	-	3 kg	Tranchant	
Finelame elfe (CM)	100 po	+2	1d8	18-20 / x2	-	1,5 kg	Perforant	
Grand pic de guerre (CM)	30 po	-2	1d8	x4	-	6 kg	Perforant	
Knout (ROU) *	20 po	0	1d8	x2	-	1 kg	Tranchant	
Hache de guerre naine (MdJ) *	30 po	-2	1d10	x3	-	4 kg	Tranchant	
Katana (GdO) *	400 po	0	1d10	19-20 / x2	-	3 kg	Tranchant	
Khopesh (ROU, perso)	20 po	-2	2d4	19-20 / x2	-	4 kg	Tranchant	
Manche lestée (O&L)	5 pa	0	1d6	-	-	2 kg	Contondant	
Marteau de guerre nain (perso) *	32 po	-2	1d10	x3	-	3,5 kg	Contondant	
Marteau-piolet de gnome (MdJ) * ‡	20 po	0	1d6 / 1d4	x3 / x4	-	1,5 kg	Contondant	
Masse de brèche (CM)	25 po	-2	1d12	x2	-	5 kg	Contondant	

À deux mains - grandes (M=-4, (P=-8))								
Agrippeur (CM) * †	20 po	0	1d4§	x2	-	4 kg	Contondant	
Ankus (MdN) †	15 po	-2	2d4§	x2	-	6 kg	Contondant	
Bardiche (CM) †	20 po	-2	2d6	x3	-	7,5 kg	Perforant ou tranchant	
Chaîne cloutée (MdJ) * †	25 po	-2	2d4	x2	-	5 kg	Perforant	
Double-lame (MdJ) * ‡	100 po	0	1d8 / 1d8	19-20 / x2	-	5 kg	Tranchant	
Duom (C&A) †	20 po	-2	1d8	x3	-	4 kg	Perforant	
Épée-fléau (C&A) ‡	90 po	0	1d8 / 1d8	19-20 / x2	-	5 kg	Tranchant, contondant	

Flamberge (UEG)	150 po	0	2d6	18-20 / x2	-	4,5 kg	Tranchant
Fléau double (MdJ) * ‡	90 po	0	1d8 / 1d8	x2	-	5 kg	Contondant
Grand épieu (CM) †	25 po	-2	2d6	x3	3 m	4,5 kg	Perforant
Grande épée au mercure (C&A)	600 po	-2	2d6	x4	-	5 kg	Tranchant
Gythka (MdM2) * ‡	60 po	-2	2d6 / 2d6	x2	-	7 kg	Tranchant
Hache double d'orque (MdJ) * ‡	60 po	0	1d8 / 1d8	x3	-	7,5 kg	Tranchant
Lajatang (CM) * ‡	90 po	0	1d8 / 1d8	x2	-	3,5 kg	Tranchant
Manti (C&A)	15 po	+2	1d8	x3	-	4,5 kg	Perforant
Marteau double (CM) * ‡	70 po	0	1d8 / 1d8	x3	-	9 kg	Contondant
Sat tjat koen (C&A)	4 po	+2	1d8	x3	-	3 kg	Contondant
Urgrosh nain (MdJ) ‡ ø	50 po	0	1d8 / 1d6	x3	-	6 kg	Tranchant, perforant
<b>Très grandes (G=-4)</b>							
Longue lame (C&A) *	100 po	+2	2d8	19-20 / x2	-	7 kg	Tranchant

ARMES EXOTIQUES – DISTANCE

Arme (mod. vitesse taille M, taille P)	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**
<b>Très petites (M=+8, P=+4)</b>							
Arbalète de poing (MdJ) *	100 po	-4	1d4	19-20 / x2	9 m	1 kg	Perforant
Fukimi-bari (C&A)	1 po	0	1	x2	3 m	50 g	Perforant
Pierre ricoche halfeline (C&A)	3 po	0	1d3	x2	3 m	125 g	Contondant
Shuriken (5) (MdJ) *	1 po	0	1d2	x2	3 m	250 g	Perforant
<b>Petites (M=+4, P=0)</b>							
Arbalète d'acrobate de poing (O&L) *	125 po	-2	1d4	19-20 / x2	9 m	1,5 kg	Perforant
Arbalète, bracelet (QE) *	85 po	-2	1d4	19-20 / x2	9 m	1 kg	Perforant
Bolas, 2 boules (C&A)	5 po	-4	1d4*	x2	3 m	1 kg	Contondant
Bolas, barbelés (CM)	10 po	-4	1d4	x2	3 m	1,5 kg	Perforant
Boomerang (CM)	10 po	0	1d4§	x2	6 m	1 kg	Contondant
Chakram (ROU)	15 po	0	1d4	x3	9 m	750 g	Tranchant
Fouet (MdJ) *	1 po	-4	1d3§	x2	4,5 m *	1 kg	Tranchant
de force (par point) (C&A) *	+ 100 po	-	-	-	-	+ 500 g	-
Fronde de guerre, halfeline (RoF) *	25 po	-2	1d6	x4	15 m	500 g	Contondant
Lasso (RoF)	10 po	-4	-	-	3 m *	2,5 kg	Contondant
<b>Moyennes (M=0, P=-4)</b>							
Arbalète à grappin (MdN) *	75 po	-4	1d8§	19-20 / x2	15 m	4 kg	Perforant
Carreaux à grappin (10)	5 po	-	-	-	-	250 g	-
Arbalète légère à répétition (MdJ) *	250 po	-4	1d8	19-20 / x2	24 m	3 kg	Perforant
Carreaux (5) (MdJ) *	1 po	-	-	-	-	500 g	-
Bolas, 3 boules (QF)	15 po	-2	1d6*	x2	3 m	1,5 kg	Contondant
Chatkcha (MdM2)	1 po	0	1d6	x2	6 m	1,5 kg	Perforant
Filet (MdJ) *	20 po	-4	*	*	3 m *	3 kg	*
Gantelet-arbalète (C&A)	200 po	-2	1d4	x2	6 m	1,5 kg	Perforant
Javelot à spirale (C&A)	2 po	0	1d8	19-20 / x2	15 m	2 kg	Perforant
Nagaïka (MdN) *	25 po	0	1d6	x3	4,5 m *	2 kg	Tranchant
de force +1 (MdN) *	225 po	-	-	-	-	2,5 kg	-
de force (par point) (MdN) *	+ 100 po	-	-	-	-	+ 500 g	-
<b>Grandes (M=-4, (P=-8))</b>							
Arbalète lourde à répétition (MdJ) *	250 po	-4	1d10	19-20 / x2	36 m	6 kg	Perforant
Carreaux (5) (MdJ) *	1 po	-	-	-	-	500 g	-
Grand arc (CM) *	150 po	-2	1d10	x3	36 m	3 kg	Perforant
Grand arc composite (CM) *	200 po	0	1d10	x3	39 m	3 kg	Perforant
de force (par point) (CM) *	+ 200 po	-	-	-	-	-	-
Grande arbalète (C&A)	100 po	-2	1d12	19-20 / x2	45 m	6 kg	Perforant
Harpon (C&A)	15 po	0	1d10	x2	9 m	4 kg	Perforant
Poids orque (C&A)	10 po	0	2d6	19-20 / x3	3 m	7,5 kg	Contondant
Sarbacane, grande (MdN) *	10 po	+2	1d4	x2	3 m	1 kg	Perforant
Dards, sarbacane (10) (MdN)	1 po	-	-	-	-	500 g	-
Tronc (MdN) *	10 po	-4	-	x2	3 m	50 kg	Contondant

Spéciales

Fouet-dague (C&A) *	25 po	0	1d6	19-20 / x2	4,5 m	1,5 kg	Tranchant
de force (par point) (C&A) *	+ 100 po	-	-	-	-	+ 500 g	-

MUNITIONS (pas armes exotiques)

Arme	Prix	Mod. vitesse	Dégâts	Critique	Portée	Poids	Type**
Billes (10) (MdJ) *	1 pa	-	-	-	-	2,5 kg	Contondant
Boulettes de sarbacane (10) (perso) *	*	*	*	*	*	*	Contondant
Carreaux d'arbalète (10) (MdJ) *	1 po	-	-	-	-	500 g	Perforant
Carreaux assommants (10) (perso) *	2 po	-2	§	-	-6 m	1 kg	Contondant
Carreau oscillant (1) (C&A) *	50 po	-	-	-	-	100 g	Perforant
Flèches (20) (MdJ) *	1 po	-	-	-	-	1,5 kg	Perforant
Flèches lourdes (20) (QE) *	15 pa	-2	1d8 ou 1d10	x3	-3 m	2 kg	Perforant
Flèches assommantes (20) (perso) *	2 po	-2	§	-	-6 m	2 kg	Contondant
Flèche alchimique (1) (C&A) *	75 po	-	-	-	-	100 g	Perforant

Abréviations pour les manuels :

A&A : *Arms & Armors*, A&E : *Arms & Equipment Guide*, C&A : *De Chair & d'Acier*, CM : *Codex Martial*, D&D : *Dieux et Demi-dieux*, GdO : *Guide de l'Orient*, MdJ : *Manuel des Joueurs*, MdM : *Manuel des Monstres*, MdM2 : *Manuel des Monstres II*, MdN : *Les Maîtres de la Nature*, O&L : *D'Ombre et de Lumière*, QE : *The Quintessential Elf*, QF : *The Quintessential Fighter*, RoF : *Races of Faerûn*, ROU : *Royaumes Oubliés* : *Univers*, SM : *Silver Marches*, UEG : *Ultimate Equipment Guide*

*	Voir la description de l'arme pour ses caractéristiques spéciales.	†	Arme procurant une allonge importante.
**	Quand deux types sont donnés, l'arme est rattachée aux deux.	ø	Si cette arme est placée de manière à recevoir une charge, un coup au but inflige des dégâts doublés en cas de charge de l'adversaire.
‡	Arme double.		
§	L'arme inflige des dégâts temporaires plutôt que permanents.	<i>ital.</i>	Indications en italique : valeurs modifiées par rapport à l'ouvrage d'origine.